1. Uma instrução é quebrada em etapas e cada etapa é executada em um ciclo de clock. A quantidade de clocks podem variar dependendo da instrução. Os componentes podem ser reusados em uma instrução em ciclos de clock diferentes, permitindo a redução de componentes parecidos.
2. Separar o caminho de dados em estágios (o exemplo mais comum é em cinco estágios). É necessário salvar os dados entre cada estágio e para isso é necessário registradores.